

### Anunț

Sâmbătă, **29.06.2024**, la Complexul Sportiv Futsal Arena FMF din comuna Ciorescu, **ora 11-00** va avea loc seminarul teoretic și testarea oficială pentru observatorii de arbitri. Prezența este obligatorie.

### Anunț

Cantonamentul pentru arbitrii și arbitrii asistenți din Super Liga va avea loc la CPSN, Vadul lui Vodă în perioada **19.07.2024-21.07.2024**.

Arbitrii la testarea fizică vor susține - Interval Test. Arbitrii asistenți la testarea fizică vor susține – Interval Test.

**Lista participanților la cantonament va fi publicată în luna iulie.**

Cantonamentul pentru arbitrii și arbitrii asistenți din Liga 1 va avea loc la CPSN, Vadul lui Vodă în perioada **26.07.2024- 28.07.2024**.

Arbitrii la testarea fizică vor susține - Interval Test. Arbitrii asistenți la testarea fizică vor susține – ARIET Test.

**Lista participanților la cantonament va fi publicată în luna iulie.**

Cantonamentul pentru arbitrii și arbitrii asistenți din Liga 2 va avea loc la CPSN, Vadul lui Vodă în perioada **29.07.2024- 31.07.2024**.

Arbitrii la testarea fizică vor susține - Interval Test. Arbitrii asistenți la testarea fizică vor susține – ARIET Test.

**Lista participanților la cantonament va fi publicată în luna iulie.**

### Atenție !

În caz dacă înaintea începerii meciului arbitrul face schimbări de jucători , în componența de bază a echipei (numai în caz de traume), obligatoriu se va introduce această informație în despărțitura «observațiile delegaților». Arbitrul nu poate începe meciul dacă ambele echipe nu au confirmat componența echipelor în sistemul electronic Comet. Meciul va începe numai după confirmarea ambelor echipe în sistemul electronic Comet. În cazuri excepționale, când la una din echipe nu se primește confirmarea în sistemul electronic Comet, se va completa de către ambele echipe raportul de meci pe hârtie. În caz dacă jucătorul primește cartonaș roșu pentru două cartonașe galbene, atunci arbitrul îndeplinește în sistemul electronic Comet numai cauzele primului și al doilea cartonaș galben. Cartonașul roșu va apărea automat.

### Cupa Moldovei Amatori 1/2 finala retur, ediția 2023-2024

Data/ora	Stadion	Meciul	Arbitru	1 Asistent	2 Asistent	4 Oficial	Obsevator
23.06.2024/19:00	CSR Orhei	ARF Anenii Noi –ARF UNGHENI					

**6.9.**Jocurile programate din 1/8, 1/4 și 1/2 finală (etapa «play-off») se dispută prin sistem eliminatoriu (tur –retur).

**6.10.** Meciul final este decis printr-un singur joc.

**6.11.** Dacă după disputarea celor două meciuri din etapele «play-off» (1/8, 1/4, 1/2 finală) se menține rezultatul de egalitate la puncte și golaveraj, în cazul dat se vor juca 2 reprize suplimentare a câte 15-minute fiecare (golurile în deplasare nu se vor lua în considerație).

**6.12.** Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize câte 15 minute) una din echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, cea echipă va fi declarată învingătoarea meciului.

**6.13.** Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, învingătorul va fi determinat în urma loviturilor de departajare, conform instrucțiunilor stabilite de IFAB.

**6.14.** Echipele au dreptul să înscrie în raportul de joc 18 jucători din rândul cărora pot efectua 5 (cinci) schimbări de jucători.

**6.9.** Jocurile programate din 1/8, 1/4 și 1/2 finală (etapa «play-off») se dispută prin sistem eliminatoriu (tur –retur).

**6.10.** Meciul final este decis printr-un singur joc.

**6.11.** Dacă după disputarea celor două meciuri din etapele «play-off» (1/8, 1/4, 1/2 finală) se menține rezultatul de egalitate la puncte și golaveraj, în cazul dat se vor juca 2 reprize suplimentare a câte 15-minute fiecare (golurile în deplasare nu se vor lua în considerație).

**6.12.** Dacă la sfârșitul timpului suplimentar (2 reprize câte 15 minute) una din echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, cea echipă va fi declarată învingătoarea meciului.

**6.13.** Dacă la sfârșitul timpului suplimentar se menține scorul de egalitate, învingătorul va fi determinat în urma loviturilor de departajare, conform instrucțiunilor stabilite de IFAB.

**6.14.** Echipele au dreptul să înscrie în raportul de joc 18 jucători din rândul cărora pot efectua 5 (cinci) schimbări de jucători.

#### **DELEGARI COPII SI JUNIORI, FEMEI (rezultatele meciurilor de trimis prin SMS la nr. 069905201)**

#### **Obligatoriu de studiat regulamentul campionatului copii și juniori și campionatului feminin de fotbal (saiul FMF).**

**5.14** Cu 7 minute până la începerea meciului, în timpul verificării echipamentului jucătorilor, arbitrul este obligat să verifice identitatea tuturor jucătorilor incluși în raportul de joc, inclusiv jucătorii de rezervă (se verifică jucătorii înscriși în raportul de joc, legitimațiile jucătorilor). **În caz dacă careva din echipe refuză să se conformeze arbitrului, atunci acest caz trebuie de indicat obligatoriu în raportul de meci.**

**5.62** Pentru toate categoriile de vârstă din Liga Tineret, Liga "Națională" și Liga „A”, reprezentanții echipelor de fotbal, în mod obligatoriu, trebuie să îndeplinească raportul de meci în programul electronic COMET FMF (în cazuri excepționale se va completa raportul de meci pe hârtie). După completarea raportului de meci în programul electronic COMET FMF, de către ambele echipe, raportul de meci provizoriu este imprimat și pus la dispoziția arbitrului de către reprezentantul Clubului organizator, nu mai târziu de 30 minute înaintea de începerea meciului.

**5.63** În caz de nerespectare a prevederilor punctului 5.59, echipa se sancționează conform prevederilor Codului Disciplinar FMF.

**5.64** Cluburile de fotbal (Școlile Sportive) gazde sunt obligate să ofere arbitrilor și echipei oaspete în cadrul unui meci: calculator, imprimantă și acces la rețeaua de internet, pentru îndeplinirea raportului de meci în sistemul electronic „COMET”. Nerespectarea acestei prevederi va fi sancționată cu amendă în mărime de 100,00 (una suta) lei pentru fiecare caz.

**6.2** Echipa este obligată să între în terenul de joc cu minim 7 (șapte) jucători. În cazul în care echipa se prezintă în număr de mai puțin de 11 (unsprezece) jucători, echipa va fi sancționată cu amendă în mărime de 500,00 (cinci sute) lei. De asemenea, în cazul când în timpul meciului într-o echipă rămân mai puțin de 7 jucători atunci meciul nu va mai continua. Echipei în cauză i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse, victorie tehnică (3-0).

**6.3** Dacă una din echipe din categoriile de vârstă U-11 și U-12, din Liga ”Națională” sau Liga „A” în timpul meciului într-o echipă rămân mai puțin de 6 jucători atunci meciul nu va mai continua. Echipei în cauză i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse, victorie tehnică (3-0).

### **Atenție !**

**Au dreptul să stea în zona tehnică numai acei antrenori care sunt introduși în raportul de meci în sistemul electronic Comet. Arbitrul obligatoriu trebuie să verifice coincidența numerilor de pe echipamentul jucătorilor și raportul de meci. În caz de necoincidență, trebuie de corectat numerele jucătorilor în raportul de meci.**

În caz dacă înaintea începerii meciului arbitrul face schimbări de jucători , în componența de bază a echipei , obligatoriu se va introduce această informație în despărțitura «observațiile delegaților».

Arbitrul nu poate începe meciul dacă ambele echipele nu au confirmat componența echipelor în sistemul electronic Comet. Meciul va începe numai după confirmarea ambelor echipe în sistemul electronic Comet. În cazuri excepționale, când la una din echipe nu se primește confirmarea în sistemul electronic Comet, se va completa de către ambele echipe raportul de meci pe hârtie.

În caz dacă jucătorul primește cartonaș roșu pentru două cartonașe galbene, atunci arbitrul îndeplinește în sistemul electronic Comet numai cauzele primului și al doilea cartonaș galben. Cartonașul roșu va apărea automat.

În caz dacă meciul nu a avut loc sau a fost întrerupt definitiv, arbitrul obligatoriu trebuie să scrie explicație în despărțitura «observațiile delegaților». Arbitrul nu trebuie să confirme meciul în sistemul Comet în situația dată . Este necesar numai să salvați această informație.

În caz dacă echipele joacă în componența de bază mai puțin de 11 jucători, arbitrul obligatoriu trebuie să scrie informația dată în despărțitura «observațiile delegaților».

## Obligatoriu pînă la meci:

Arbitrul verifică prima dată cartelele jucătorilor conform raportului de meci mai întîi în camera de arbitru, iar a doua oară verifică identitatea jucătorilor conform cartelelor jucătorilor și raportului de meci cu 7 minute înainte de meci !!!

## Obligatoriu după meci:

1. Arbitrul îndeplinește raportul.
2. Salvează informația.
3. Verifică informația introdusă.
4. Confirmă meciul.
5. Vă rugăm mult nu încurcați cu ordinea punctele 3 și 4.

<b>Liga N U16 (11x11, 2 reprize x 45 min)</b> Au drept de joc jucătorii cu a.n. 2008,2009,2010. Echipele au drept la 5 schimbări de jucători, în 3 pauze de joc								
Nr	Data	Stadionul	Ora	Echipele	Arbitru	Asistent I	Asistent II	
1	16.06.2024	Sheriff	11:00	Sheriff vs Zimbru	Bender	Bender	Bender	
<b>Liga A U17 Turneu Final (11x11, 2 reprize x 45 min)</b> Au drept de joc jucătorii cu a.n. 2007,2008, 2009. Echipele au drept la 5 schimbări de jucători, în 3 pauze de joc								
1	16.06.2024	Călinescu	14:00	Milsami vs Ocnița	Arhirii I	Crupa L	Cotruța Z	
2	16.06.2024	Bender	11:00	La Familia vs Spartanii	Bender	Bender	Bender	
3	15.06.2024	Stăuceni	17:00	ȘSSF 1 vs Steaua Ialoveni	Popa I	Crupa L	Crețu VI	
4	16.06.2024	Comrat	11:00	Umutluc vs Real Succes	Cahul	Cahul	Cahul	
<b>Liga A U16 Turneu Final (11x11, 2 reprize x 45 min)</b> Au drept de joc jucătorii cu a.n. 2008,2009,2010. Echipele au drept la 5 schimbări de jucători, în 3 pauze de joc								
Nr	Data	Stadionul	Ora	Echipele	Arbitru	Asistent I	Asistent II	
1	15.06.2024	Comrat	16:00	Umutluc vs La Familia	Cahul	Cahul	Cahul	

2	16.06.2024	Sîngerei	11:00	Sîngerei vs Costești	Balti	Balti	Balti	
3	16.06.2024	Ratuș	11:00	Măgdăcești vs Dacia	Malai V	Roșca E	Cebotari Ilie	
<b>Liga A U15 (11x11, 2 reprize x 40 min)</b> <b>Au drept de joc jucătorii cu a.n. 2009, 2010,2011.</b> <b>Echipele au drept la 5 schimbări de jucători, în 3 pauze de joc</b>								
1	15.05.2024	Real Succes	18:00	Real Succes vs Juniorul Baraj tur	Tîrsina V	Șevciuc M	Ceban M	
2	19.06.2024	Călinescu	18:00	Juniroul vs Real Succes Baraj retur	Țoncu V	Cebotaras A	Polisciuc V	
3	15.06.2024	Sheriff	18:00	Sheriff vs Junior Baraj tur	Bender	Bender	Bender	
4	19.06.2024	Tiraspol	18:00	Junior vs Sheriff Baraj retur	Bender	Bender	Bender	
<b>Liga A U14 (11x11, 2 reprize x 35 min)</b> <b>Au drept de joc jucătorii cu a.n. 2010, 2011</b>  <b>Echipele au drept la schimbări nelimitate de jucători (inclusiv inverse) în maxim 3 posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători pe durata unei reprize.</b>  <b>Schimbările vor fi realizate în cel mult 3 momente de întrerupere a fiecărei onside;</b> <b>- onsiderat, schimbările pot fi realizate de asemenea în timpul pauzelor dintre reprizele meciului;</b> <b>- în cazul în care ambele echipe fac o schimbare în același timp, aceasta va fi onsiderate ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor folosită de fiecare echipă în parte.</b>								
1	15.06.2024	Lozova	17:00	ȘS Strășeni vs Zimbru Baraj tur	Cozmulici M	Popov N	Sova O	
2	15.06.2024	Nisporeni	17:00	Nisporeni vs Dacia Baraj tur	Urzica V	Barbacaru A	Rusu D	
3	19.06.2024	Zimbru	17:00	Zimbru vs Strășeni Baraj retur	Ciorba P	Cebotari Ilie	Gherciu G	
4	19.06.2024	Joma	17:00	Dacia vs Nisporeni baraj retur	Tîrsina V	Roșca E	Țurcan Ion	
<b>Liga Națională WU-12 (8x8, 2 reprize x 25 min)</b> <b>Au drept de joc jucătorii cu a.n. 2011-2013. Echipele au drept la schimbări nelimitate în 3 pauze de joc per repriză.</b>								
1	14.06.2024	CPSN	10:00	ȘS Glodeni vs ȘS Drășliceni FINALA	Ciobotaru A	Jardan M	Molceaniuc A	Patraș S